**UNIVERSIDADE DE UBERABA**

**ENGENHARIA DE SOFTWARE**

**ALUNO:** VITOR DE AZAMBUJA RIBEIRO FRANCO

**R.A:** 5153344

**1)**

Software é um conjunto de instruções e estruturas de dados modeladas com determinado propósito em mente que exibe informações descritivas para facilitar seu uso.

**2)**

Softwares são indispensáveis atualmente pois a sociedade e cultura se moldaram ao redor do uso deles. Suas vantagens incluem a facilitação e simplificação das tarefas do cotidiano e o estreitamento de relações sociais devido a redução da distância proporcionada por eles.

**3)**

**a –**

Softwares de sistema são compiladores, editores e utilitários para o gerenciamento de arquivos.

**b –**

Softwares de aplicação são softwares que processam dados comerciais ou técnicos com o intuito de facilitar operações e tomadas de decisões comerciais e administrativas.

**c –**

Softwares científicos são programas de cálculo em massa, bastante usados em astronomia, dinâmica orbital, biologia molecular, análise genética e meteorologia.

**d –**

Softwares embarcados são softwares nativos de um sistema ou produto e é utilizado com o objetivo de controlar características e funções para o usuário e para o sistema em si.

**e –**

Softwares para linha de produtos são softwares projetados para fornecer uma capacidade específica de utilização para vários clientes diferentes

**f –**

Aplicações Web / Móveis são softwares voltados para uso em navegadores web e em dispositivos móveis

**g –**

Softwares de Inteligência Artificial são softwares que fazem o uso de algoritmos para solucionar problemas complexos que não podem ser resolvidos com computação ou análise direta.

**4)**

São softwares que foram criados há tempos e foi adaptado para se adequar as demandas atuais. Suas características incluem um código de difícil entendimento, ausência de documentação e baixa qualidade.

**5)**

A engenharia de software é o processo metódico que inclui um conjunto de práticas e ferramentas com a intenção de criar um software de qualidade.

**6)**

As camadas da engenharia de software são a camada de Qualidade, a camada de Processos, a camada de Métodos e a camada de Ferramentas. A camada de Qualidade é a base, busca o aperfeiçoamento contínuo e o aumento da eficácia. A camada de Processos é definida pelos processos que possibilitam a coesão das camadas da tecnologia que por sua vez estimulam o desenvolvimento racional e dentro do prazo. A camada de Métodos fornece informações técnicas para desenvolver um software, basicamente o detalhe dos métodos utilizados no desenvolvimento de um software. A camada de Ferramentas é a camada que fornece o suporte automatizado ou não para a concretização dos processos e dos métodos.